

Regulamin Konkursu Programistycznego - Roblox Challenge: Droga na Poznań Game Arena!

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu są **Międzynarodowe Targi Poznańskie** oraz **PEGA - Polish Esports & Gaming Agency**.
2. Konkurs adresowany jest do uczniów szkół podstawowych.
3. Celem konkursu jest rozwijanie umiejętności programistycznych oraz kreatywności uczniów poprzez zaprojektowanie wirtualnej drogi w grze **Roblox**.

§2 Warunki uczestnictwa

1. Konkurs ma charakter indywidualny.
2. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół podstawowych z Poznania.
3. Każdy uczestnik może zgłosić tylko jedno, samodzielnie przygotowane zadanie konkursowe.
4. Zadaniem konkursowym jest zaprogramowanie wirtualnej drogi w grze **Roblox**, popularnej platformie do tworzenia gier, która umożliwia użytkownikom tworzenie własnych światów oraz interaktywnych scenariuszy. Uczestnicy muszą stworzyć projekt spełniający następujące wymagania:
 - Droga ma prowadzić od **Urzędu Miasta Poznań** lub od **szkoły uczestnika** na teren **Poznań Game Arena**.
 - Trasa powinna być zaprojektowana w środowisku Roblox Studio, z wykorzystaniem dostępnych narzędzi i elementów gry.
 - Oceniane będą **dokładność** odwzorowania rzeczywistej trasy oraz **kreatywność** w tworzeniu otoczenia i elementów interaktywnych.
 - Projekt może zawierać różnorodne elementy wizualne, takie jak budynki, znaki drogowe, pojazdy, ale także interaktywne komponenty, które urozmaicają podróż do Poznań Game Arena.

5. Uczestnik powinien zgłosić swoją pracę konkursową do dnia **11 października** poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie konkursu lub przesłać plik/projekt według wytycznych organizatora.

§3 Zasady zgłaszania prac konkursowych

1. Prace należy przesłać w formacie umożliwiającym ich odtworzenie i ocenę w grze Roblox (np. za pomocą linku do gry lub pliku z projektem).
2. Uczestnicy powinni stworzyć swoje projekty w **Roblox Studio**, które jest darmowym narzędziem umożliwiającym tworzenie własnych gier i światów.
3. Zgłoszenia dokonuje się za pomocą formularza online, w którym uczestnik podaje:
 - Imię i nazwisko,
 - Szkołę, do której uczęszcza,
 - Opiekuna (jeśli dotyczy),
 - Link do projektu w Roblox lub sposób dostępu do zaprogramowanej drogi.
4. Termin nadsyłania prac upływa **11 października o godzinie 23:59**.

§4 Ocena prac konkursowych

1. Prace będą oceniane przez komisję powołaną przez Organizatora.
2. Kryteria oceny obejmują:
 - **Dokładność** odwzorowania trasy na trasie Urząd Miasta Poznań/szkoła - Poznań Game Arena,
 - **Kreatywność** i oryginalność projektu, w tym wykorzystanie elementów dostępnych w Roblox Studio oraz innowacyjne podejście do zadania.
 - **Zastosowanie interaktywnych elementów** (np. pojazdów, przeszkód, mechanizmów gry), które wzbogacają doświadczenie użytkownika.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do kontaktu z wybranymi uczestnikami w celu doprecyzowania szczegółów technicznych zgłoszonych prac.

§5 Nagrody

1. Nominowani uczniowie otrzymają bilety na **Poznań Game Arena**:

- Każdy z nominowanych uczestników otrzyma 2 bilety (dla siebie oraz opiekuna).
- 2. Zwycięzca zostanie ogłoszony podczas wydarzenia **Poznań Game Arena**.
- 3. Nagrody:
 - 1 miejsce:
voucher na karnet 3-dniowy na Poznań Game Arena **2025**
bluza Poznań Game Arena
myszka komputerowa Genesis
 - 2 miejsce
voucher na karnet 3-dniowy na Poznań Game Arena **2025**
bluza Poznań Game Arena
fullcap Poznań Game Arena
 - 3 miejsce
voucher na karnet 3-dniowy na Poznań Game Arena **2025**
bluza Poznań Game Arena

§6 Przekazanie praw autorskich

1. Uczestnicy, zgłaszając swoje prace do konkursu, zobowiązują się do nieodpłatnego przekazania praw autorskich majątkowych do zgłoszonych projektów na rzecz Organizatora.
2. Przekazanie praw autorskich obejmuje prawo do:
 - Utrwalania, zwielokrotniania, publicznego odtwarzania, udostępniania i publikowania pracy na wszystkich polach eksploatacji.
 - Modyfikowania i przekształcania zgłoszonych prac na potrzeby promocyjne Organizatora.
3. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na nieodpłatne korzystanie z pracy w celach promocyjnych i marketingowych przez Organizatora.

§7 Ogłoszenie wyników

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone podczas **Poznań Game Arena**.
2. Organizator skontaktuje się z nominowanymi uczestnikami przed wydarzeniem w celu przekazania biletów.

§8 Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie, o których poinformuje uczestników.
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu można kierować na adres e-mail: anna.bukowska@grupmtp.pl.