Poznań, 17 października 2024 roku

**18 urodziny PGA – gaming w najlepszym wydaniu**

**Już w przyszłym tygodniu centrum Poznania stanie się miejscem wyjątkowego wydarzenia dla graczy. Poznań Game Arena, największy tego typu event w Europie Środkowo-Wschodniej, zgromadzi najważniejszych producentów gier, topowe marki i setki atrakcji, na które czekali fani gamingu z całego kraju. Poprzednia, 17. edycja PGA, przyciągnęła ponad 40 tysięcy zwiedzających.**

**O Poznań Game Arena**

Poznań Game Arena to największe w Polsce i tej części Europy targi gier komputerowych i rozrywki multimedialnej. Organizowane są zarówno dla branży, jak i indywidualnych zwiedzających. PGA ma już ponad 20-letnią historię, zbudowaną wspólnie z ponad 600 tysiącami polskich i zagranicznych fanów sprzętu, produkcji i multimediów gamingowych. Dzięki ugruntowanej przez lata pozycji, co roku na PGA prezentują się najwięksi gracze branży gamedev, czołowi producenci sprzętu elektronicznego i gwiazdy prosto ze świata gamingu.

Poznań Game Arena 2024 wspierana jest przez dwie popularne marki. Sponsorem głównym został Mastercard, natomiast rolę Partnera objął Doritos.

**11 bit studios, Ubisoft, LEGO i inni – PGA przyciąga największych**

**11 bit studios z całą gamą nowości**

11 bit studios to firma założona przez doświadczonych twórców, którzy wnoszą pasję i wieloletnie doświadczenie do branży gier wideo. Dzięki kreatywności i profesjonalizmowi, studio wydało znakomite tytuły, takie jak seria *Anomaly*, *This War of Mine* oraz *Frostpunk*, które zyskały uznanie zarówno w kraju, jak i za granicą. Produkcje 11 bit studios zdobyły wiele prestiżowych nagród, w tym wyróżnienia za najlepszą polską grę, umacniając pozycję studia jako jednego z liderów polskiego gamingu.

Na tegorocznych targach Poznań Game Arena 11 bit studios zaprezentuje swoje najnowsze tytuły. Zwiedzający będą mieli okazję zagrać w wyczekiwanego *Frostpunka 2* oraz przedpremierowo sprawdzić *The Alters*. Dodatkowo, na stoisku dostępne będą gry takie jak Xboxowa wersja *The Thaumaturge*, *INDIKA* i *Creatures of Ava*. Fani studia będą mogli również nabyć unikalne gadżety związane z ich ulubionymi tytułami.

**Zabawa na całego na stoisku LEGO**

Na tegoroczne targi Poznań Game Arena marka LEGO przygotowała wyjątkową strefę pełną atrakcji na ponad 350m². Zarówno miłośnicy klasycznych klocków, jak i gier wideo znajdą tam coś dla siebie. Uczestnicy będą mieli okazję nie tylko podziwiać nowe zestawy LEGO, ale także aktywnie włączyć się w zabawę i tworzyć własne budowle. Na stoisku pojawią się kolekcje inspirowane kultowymi grami, takimi jak *Super Mario*, *Sonic*, *Minecraft*, *Animal Crossing* oraz premierowe zestawy z LEGO *Fortnite*. Każda z pięciu tematycznych stref pozwoli odwiedzającym przenieść się do wirtualnych światów i wziąć udział w unikalnych wyzwaniach.

W sercu strefy LEGO pojawi się monumentalna konstrukcja przedstawiająca Sonica i Dr. Eggmana, zbudowana z niemal 400 tysięcy klocków – główna atrakcja, która zachwyci swoją skalą i precyzją wykonania. Dodatkowo, uczestnicy będą mogli zagłosować na swój ulubiony styl budowania, wybierając między spontanicznym #teamfreestyle a precyzyjnym #teamplaybook. To niepowtarzalna okazja, by w pełni zanurzyć się w świat LEGO, pełen kreatywności i radości dla wszystkich, bez względu na wiek.

**Podróż w kosmos z Ubisoftem**

Ubisoft ponownie zawita na Poznań Game Arena, prezentując długo wyczekiwane tytuły, które z pewnością przyciągną uwagę fanów marki. Wśród nich znajdą się takie hity jak *Star Wars Outlaws*, *Just Dance 2025* i *Rainbow Six Siege*. Twórcy kultowych serii *Assassin’s Creed* i *The Division*, przygotowali dla zwiedzających szereg atrakcji, które zadowolą zarówno miłośników gier tanecznych, jak i tych preferujących emocjonujące strzelanki czy przygody w otwartym świecie. Stoisko Ubisoftu to nie tylko możliwość wypróbowania najnowszych gier, ale także udział w interaktywnych zabawach i spotkaniach z innymi graczami.

Fani *Star Wars Outlaws* będą mogli przenieść się do odległej galaktyki, aby wcielić się w Kay Vess, początkującą szmuglerkę z uniwersum Gwiezdnych Wojen. Gra, której akcja rozgrywa się między wydarzeniami z *Imperium kontratakuje* a *Powrotem Jedi*, pozwoli graczom na eksplorację otwartego świata i udział w przestępczych przygodach. Dodatkowo na stoisku pojawi się replika speedera Kay Vess w skali 1:1, a uczestnicy, którzy uwiecznią swoje wrażenia w mediach społecznościowych, będą mogli odebrać unikalne gadżety.

**Wyczekiwana nowość od PLAION**

Miłośnicy *Kingdom Come: Deliverance* mają powody do radości – na tegorocznych targach PGA PLAION zaprezentuje po raz pierwszy długo wyczekiwaną kontynuację tytułu – *Kingdom Come: Deliverance II*. Będzie to premierowa okazja, aby zanurzyć się w polskojęzyczną wersję gry i odkryć nowe elementy fabuły oraz przetestować zasady rozgrywki. Wyczekiwana produkcja zabierze graczy w sam środek XV-wiecznych Czech, gdzie wcielając się w Henryka ze Skalicy, wyruszą w epicką podróż od skromnych początków aż po królewskie dwory.

*Kingdom Come: Deliverance II* obiecuje nie tylko bogatą, realistyczną oprawę średniowiecznego świata, ale także ogromną swobodę wyborów, które zadecydują o losach głównego bohatera. Decyzje graczy dotyczące umiejętności, ekwipunku i relacji z postaciami wpłyną na rozwój fabuły oraz sposób, w jaki Henryk będzie postrzegany w brutalnej rzeczywistości XV wieku. Premiera gry zapowiedziana jest na 11 lutego 2025 roku, a dla tych, którzy zdecydują się na przedsprzedaż, czeka bonus w postaci dodatkowej misji *Lwi Herb* oraz legendarnego zestawu zbroi.

**Nintendo wkracza z kultowymi tytułami**

Na tegorocznym Poznań Game Arena nie zabraknie również wyjątkowej strefy Nintendo, która z pewnością przyciągnie uwagę fanów w każdym wieku. Uczestnicy będą mieli okazję zagrać w kultowe tytuły, takie jak *Luigi’s Mansion 2 HD* czy *Mario vs. Donkey Kong*, a także odkryć nowości, jak *Princess Peach: Showtime!* i *Super Mario Bros. Wonder.* Na licznych stanowiskach z konsolami Nintendo Switch będzie można również spróbować swoich sił w szerokim wachlarzu gier – od klasycznych przygód Linka i Zeldy po sportowe emocje w *Mario Kart 8 Deluxe*.

**Energetyzujące stoisko Monstera**

Monster Energy powraca na Poznań Game Arena, przynosząc ze sobą jeszcze więcej emocji i energii. Na stoisku marki czekać będzie bar oferujący zarówno klasyczne, jak i nowe smaki napojów, a także strefa pełna dynamicznych atrakcji. Uczestnicy spotkają ambasadorów Monster Energy, wśród których zapowiedziani zostali Kiiissaa, Kubon, Kubx i Pago, oraz Monster Girls, którzy każdego dnia będą rozdawać darmowe gadżety. Dla poszukiwaczy wrażeń przygotowano symulatory jazdy oraz wyjątkowe wyzwanie saperskie, gdzie odwiedzający spróbują swoich sił w rozbrojeniu elektronicznej bomby.

Wśród największych pojawią się również Aerosoft, Bethesda, CD Projekt Red, Farming Symulator i wielu innych.

**Największa w historii PGA Strefa Retro**

Strefa Retro (pawilon 5) powraca na Międzynarodowe Targi Poznańskie w wielkim stylu, oferując największą przestrzeń i najbogatszą ofertę w historii Targów. Fani klasycznych gier i sprzętów będą mogli przenieść się do świata 16-bitowych konsol i urządzeń z lat 70., a wszystko to w wyjątkowo interaktywnej formie. Strefa Retro nie tylko odda hołd kultowym tytułom, ale też pozwoli graczom na nowo odkryć historię elektronicznej rozrywki. Organizatorzy przygotowali liczne atrakcje zarówno dla starszych, jak i młodszych fanów, umożliwiając im zdobycie wiedzy o historii gier, komputerów i konsol.

Współpraca Międzynarodowych Targów Poznańskich z RetroSferą i Retrogratami sprawiła, że tegoroczna edycja Strefy Retro zapowiada się wyjątkowo atrakcyjnie. Organizatorzy zadbali o stworzenie kilku tematycznych stref, w tym Historycznej, gdzie będzie można przetestować sprzęty od 1973 roku, oraz Neo-Retro, gdzie klasyczne wyposażenie gamingowe pojawi się w nowoczesnym wydaniu. Dla graczy przewidziano też przestrzeń PC-LAN z kultowymi tytułami multiplayer, takimi jak *Heroes of Might and Magic 3* czy *Quake 3*, a także strefę nietypowych kontrolerów. Dodatkowo, na uczestników czekać będzie sklep z grami, komiksami, plakatami i płytami winylowymi.

Integralną częścią Strefy Retro będzie Scena Retro Geek, na której odbędą się spotkania z twórcami gier, prelekcje oraz dyskusje na temat nowości ze świata gamingu. Dla fanów klasycznych turniejów przygotowano również Mistrzostwa PGA w grze Deluxe Ski Jump 2.1, gdzie uczestnicy będą mogli zmierzyć się w kultowej rozgrywce. Finał turnieju będzie transmitowany na Scenie Retro Geek, co zagwarantuje niezapomniane emocje dla wszystkich fanów klasycznych gier komputerowych.

**Niezależni i innowacyjni – co znajdziemy w Strefie Indie**

Co roku w Strefie Indie (pawilon 7) swoje dzieła prezentują liczni niezależni twórcy gier, oferując zwiedzającym wyjątkowe produkcje. To miejsce, gdzie odkryć można prawdziwe perełki – innowacyjne projekty, które dostarczają niezapomnianych emocji i radości z gry.

Z grona tych twórców wyłaniani są późniejsi laureaci prestiżowych PGA Awards. Zdobycie tej nagrody to nie tylko symbol uznania, ale także szansa na wyróżnienie się wśród innych wystawców i zyskanie większego rozgłosu podczas wydarzenia. Jury konkursowe przyznaje nagrody w trzech kategoriach: Najlepsza gra Indie PGA, Najlepsze stoisko Indie PGA oraz Najlepsza zagraniczna gra Indie.

Wśród twórców, jacy pojawią się w tegorocznej strefie, znajdziemy m. in. Polished Games, Frozen District, Afterburn, Awesome Games Studio, Medway Games, Evil Indie Games czy Trefl.

**Turniejowe emocje**

Rokrocznie PGA staje się przestrzenią wielkich emocji związanych z turniejami esportowymi i konkursami gamingowymi. Jedną z premier tegorocznej edycji będzie PGA Moster CUP – pierwsze wydanie turnieju w Counter-Strike 2, w którym drużynowo zmierzą się najlepsi gracze z całej Polski. Rozgrywki wspierane są przez Monster Energy, a pula nagród wyniesie 20 000 złotych. Równocześnie z otwarciem Targów, w piątek o godzinie 9:00 na Scenie Głównej Monte Snack, rozpoczną się Mistrzostwa Polski w Teamfight Tactics, których organizatorem i sponsorem jest firma Monte Snack. Wielkim wydarzeniem dla graczy staną się również polskie eliminacje do Europejskiego Pucharu TEKKEN. Polska, jako jeden z 9 europejskich regionów, organizuje etap eliminacyjny właśnie na PGA.

Niezmiennie kulminacyjnym punktem w niedzielę będzie konkurs Cosplay, który każdorazowo przyciąga pod scenę setki widzów. Po raz kolejny opiekę nad przebiegiem konkursy obejmie Aleksandra „Shappi” Tora – jedna z najbardziej utytułowanych polskich cosplayerek. Nagrody w konkursie sponsoruje firma Genesis.

**Strefa Food&Music – uczta dla ciała i duszy**

Z okazji 18. edycji Poznań Game Arena przygotowana została wyjątkowa przestrzeń do celebracji. W Hali Food&Music (pawilon 5A) na uczestników czekać będzie niezapomniana uczta dla ciała i duszy. Przez trzy dni targów, odwiedzający będą mogli nie tylko skorzystać ze strefy gastronomicznej, ale także bawić się przy występach znakomitych artystów i DJ-ów, takich jak Duszne Granie, Szenfi, EMCE ONE, DJ Busha czy Michał Nimm2. Najświeższych hitów dostarczy również ekipa Radia ESKA.

Aby jeszcze bardziej uświetnić to wyjątkowe święto, czas trwania wydarzeń w Hali 5A zostanie wydłużony do godziny 23:00 w piątek i sobotę, dając uczestnikom jeszcze więcej okazji do wspólnego celebrowania.

**Game Industry Conference**

Game Industry Conference (GIC), dawniej znana jako Zjazd Twórców Gier, to największe w Polsce wydarzenie poświęcone tworzeniu gier, które co roku gromadzi profesjonalistów z branży GameDev. Konferencja, odbywająca się w dniach 24-27 października w Poznań Congress Center, stawia sobie za cel stworzenie sprzyjającego środowiska do nawiązywania kontaktów biznesowych, dyskusji o trendach rynkowych oraz wymiany doświadczeń pomiędzy twórcami. GIC wyróżnia się podejściem edukacyjnym, stawiając na jakość prelekcji, a nie tylko na znane nazwiska, co przyciąga specjalistów poszukujących wartościowych informacji.

Unikalnym aspektem GIC jest system oceny poziomu trudności prezentacji, co pozwala na dopasowanie wykładów do różnego stopnia zaawansowania uczestników. Prelegenci, wybierani na podstawie rygorystycznych kryteriów przez Radę Doradczą, oferują prelekcje dostosowane do potrzeb zarówno początkujących, jak i doświadczonych profesjonalistów. Dzięki temu GIC jest postrzegana jako jedno z kluczowych wydarzeń edukacyjnych w branży, przyciągające uczestników zainteresowanych zdobywaniem praktycznych, specjalistycznych umiejętności.

**Zasiądźmy przed sceną**

Podczas 18. edycji Poznań Game Arena, oprócz stoisk organizowanych przez producentów gier, elektroniki i gadżetów, zwiedzającym zapewniony zostanie udział w pokazach, turniejach i prelekcjach, które odbędą się na dwóch głównych scenach - **Głównej Scenie Monte Snack** oraz **Scenie Retro&Geek**. Poniżej pełny wykaz wydarzeń oraz wystąpień zapowiedzianych na obu scenach w Pawilonie 5.

**Główna Scena Monte Snack (pawilon 5)**

**Piątek 25.10**

9:00 – Mistrzostwa Polski w TFT – Monte Snack

12:00 – Uroczyste otwarcie PGA 2024

12:45 – Mistrzostwa Polski w TFT kontynuacja – Monte Snack

17:00 – Frostpunk 2: Strategia na strategię – 11 bit studios

Prelegenci: Kuba Stokalski, Jakub Nowak

18:00 – World of Wargaming – Wargaming

Prelegenci: Konrad Rawiński, Jakub Dąbrówka

19:00 – PGA PACMAN – PEGA

**Sobota 26.10**

9:00 – PGA PACMAN

10:30 – Pokaz gry Gothic – THQ

11:30 – Pokaz gry Kingdom Come II – PLAION

12:30 – Cyberpunk 2077: Gra to tylko początek! – CD Projekt

Prelegenci: Kacper Ullmann, Milena Zając, Marcin Zwierzchowski

16:00 – Finały PGA Monster CUP - PEGA

**Niedziela 27.10**

9:00 - PGA PACMAN

10:30 – 15 lat ARHN.eu – ARHN

Prelegenci: Arkadiusz "Archon" Kamiński, Łukasz "Pan Dibbler" Kostka, Roksana "Rikaru" Wójcińska, Cezary "Kondor" Waś​

12:00 – Konkurs Cosplay – prowadzący: Shappi

14:00 – Mistrzostwa Polski TEKKEN

Prowadzący: Bartek Jakubczyk

**Scena Retro&Geek (pawilon 5)**

**Piątek 25.10**

11:15 – Mistrzostwa IT

12:00 - Amnesty International: Prawa człowieka w grze

Prelegenci: Jakub Szymczak

12:30 - Dungeons & Dragons LIVE: To ja go tnę!

Prelegenci: Maria Borys-Piątkowska, Michał Banaś, Patrycja Olchowy, Bartosz Smoleń, Paulina Piórkowska

14:30 - Gamedevowe Pogaduchy: Kryzys

Prelegenci: Grzegorz Dymek, Marta Ziółkowska, Przemek Stański

15:15 - Drag queens: Od piwnic po Olimpiadę

Prelegenci: Maciej "Gąsiu" Gośniowski

15:45 – Mistrzostwa IT

16:15 - Czemu 2 mln osób ograły doktorat o wodociągach Grudziądza?

Prelegenci: Wacław Kulczykowski

16:45 - Czy Wiedźmin jest słowiański?

Prelegenci: Marcin Batylda

17:30 - CD-Action: Porozmawiajmy o recenzjach

Prelegenci: Barnaba Siegel, Łukasz Morawski, Karol Laska, Krzysiek Freudenberger

18:15 - Silent Hill: Co się skrywa za mgłą?

Prelegenci: Michał Lis Waleszczyński

19:00 - Dragon Ball bez Akiry Toriyamy

Prelegenci: Miłosz Łysikowski, Dawid Matuszewski

19:30 - O dyskryminacji mężczyzn

Prelegenci: Grzegorz Wątroba, Dawid Biegun, Agnieszka Mulak, Martyna Neumann

**Sobota 26.10**

9:45 - Queer w popkulturze

Prelegenci: Maciej "Gąsiu" Gośniowski, Daniel Oklesiński

10:30 - Marvel Comics 2024

Prelegenci: Michał Wolski, Jakub Stępień

11:30 – Wiedźmin na talerzu

Prelegenci: Anita Sarna, Karolina Krupecka, Marcin Batylda

12:00 – Turniej Delux Ski Jump

15:00 - O komiksach ze "Śledziem" i zakąską

Prelegenci: Michał "Śledziu" Śledziński

15:30 - W co gra związek zawodowy?

Prelegenci: Oskar Nawrocki, Tolly Kulczycki, Adrian Wajer

16:00 - Star Wars: Moc jest z Disneyem?

Prelegenci: Anna Hikiert-Bereza, Bartek Burzyński, Magda Kozłowska

16:45 - Ser w grach

Prelegenci: Jakub Dobroń

17:15 - Dlaczego Polacy nienawidzą dzieci?

Prelegenci: Michał R. Wiśniewski

17:45 - Steam vs Polska, #PolishOurPrices

Prelegenci: Lukasz Turdus, Michał Defański.

18:15 - "Doktor Who" 60 lat później

Prelegenci: Kacper Olszewski, Łukasz Skórko

18:45 - II Wojna Światowa była kobietą

Prelegenci: Katarzyna Kucharska, Kamila Pluta

19:30 - Świt polskiego gamedevu

Prelegenci: Bartłomiej Kluska, Marcin Kosman

**Niedziela 27.10**

9:45 – Czego GenAI wyuczy nasze dzieci?

Prelegenci: Ewa Maria Szczepanowska, Rafał Szrajber, Michał Łukasz Mochocki

10:30 – A w filmie polskim, proszę pana, to jest tak:.

Prelegenci: Michał Walkiewicz

11:00 – 11 bit studios: Q&A

Prelegenci: Konrad Adamczewski, Paweł Miechowski

11:45 – Komponowanie dla opornych

Prelegenci: Piotr Musiał

12:15 – Morbius, Edward czy Blade? Wampira portret współczesny

Prelegenci: Michał Wolski

13:00 – Cyberpunk 2077: Przewodnik po Night City

Prelegenci: Marcin Batylda

13:45 – Rok w popkulturze Bez/Schematu

Prelegenci: Bartosz Filip Malinowski

14:30 – Interaktywna edukacja: Asasyn, Minecraft czy Roblox?

Prelegenci: Ewa Maria Szczepanowska

15:00 – GameHearts: Unia chwyta za pada

Prelegenci: Patrycja Klimas

15:30 – Jak rozgryźć Enigmę?

Prelegenci: Mikołaj Frankowski, Maksym Kempinski

16:00 - NIESPODZIANKA

**Godziny otwarcia**

**Piątek 25.10** – 9:00-20:00

**Sobota 26.10** – 9:00-20:00

**Niedziela 27.10** – 9:00-18:00

Więcej informacji na stronie: gamearena.pl

**Kontakt dla mediów:**

Bartosz Wojtaszek

+48 532 441 115

bartosz.wojtaszek@grupamtp.pl