

Poznań, 2 marca 2023 roku

Twórcy Światów: Kroniki Gier Wideo – kontynuacja bestsellerów

Nowe wydawnictwo, będące niezwykłą, książkową podróżą po historii gier wideo zadebiutuje 20 marca 2023. Książka, której autorem jest Piotr Mańkowski trafi do przedsprzedaży już 6 marca. Na pierwszych kupujących czekają cenne bonusy i wyjątkowe zestawy.

600 stron niezwyklej opowieści o świecie gier

Twórcy światów: Kroniki gier wideo to najnowsza, rozszerzona, poprawiona i uzupełniona wersja materiału, który rozpoczął życie jako "Cyfrowe marzenia", a potem został wydany jako "Wielka księga gier". Fani wcześniejszych wydań znajdą nowe, niepublikowane nigdzie wcześniej zdjęcia, anegdoty i historie.

"Twórcy światów" to pozycja wydana przez Grupę MTP w pięknej, barwnie ilustrowanej, albumowej edycji. To ponad milion dwieście tysięcy znaków tekstu, to także ponad 1200 w większości unikatowych, kolorowych zdjęć, których nie da się znaleźć w internecie. Książka zawiera wypowiedzi twórców, przywołuje najsłynniejsze cytaty i hasła reklamowe, ale przede wszystkim stanowi podróż po historii medium, które w ciągu ledwo półwiecza istnienia swym zasięgiem pobiło film i telewizję.

To książka dla fanów, jak i dla osób nieznających historii gier. Dla osób lubiących czytać, jak i dla tych, którzy wolą pochłaniać treść za pomocą obrazów. Jedyna pozycja opowiadająca o grach wideo od A do Z.

Co czytelnicy znajdą w środku? Blisko 90 rozdziałów poświęconych historii gier! W tym m. in:

- Zapomniani pionierzy
- Przynieście mi głowę Ponga
- Szaleństwo Pac-Mana
- Donkey Kong ratuje Nintendo
- Trójwymiarowe światy Atari
- Krach 1983 roku
- Dziewicze lata Electronic Arts
- Królowa Amiga
- Game Boy mobilnym królem
- PlayStation kwestią honoru

Nasze obiekty:



Międzynarodowe
Targi Poznańskie



Poznań
Congress
Center

ARENA
POZNAŃ

Nasze rozwiązania:



Idea
Expo



City
Marketing



GARDEN
RESTAURANTS & CATERING



TCS
BILETY

Firmy powiązane:



nowyadres



TARGI
ULIŚCI



WORLD TRADE CENTER
POZNAŃ

- Premiera Xboxa

Kim jest autor „Twórców Światów”?

Książka została napisana przez Piotra Mańkowskiego. Dziennikarza, autora i wykładowcę akademickie zajmującego się historią i teraźniejszością elektronicznej rozrywki.

Pracował w magazynach Secret Service, Reset, Nowa Fantastyka, Pixel i kilku innych, pisząc głównie o grach, ale również o filmie. Nie tylko bada historię gier zza biurka, lecz często wyrusza w teren, zwiedzając w ramach archeologicznej misji miejsca, gdzie rodziła się elektroniczna rozrywka, a także wpada na targi, konferencje i wystawy poświęcone grom. Lubi fotografować miejsca i ludzi, gromadzi fotosy dokumentujące rozwój wirtualnych marzeń.

Dodatkowo od zawsze: szachy, Scrabble i tenis, a dla ucha muzyka Alan Parsons Project, Brela, Dalidy i The Smiths. Twórcą gier nigdy nie został i nie chce zostać, za to jego syn stawia już pierwsze kroki w tym fachu.

Start przedsprzedaży już w najbliższy poniedziałek

Premierę książki zaplanowano na 20 marca 2023, jednak swój egzemplarz będzie można zamówić już 6 marca. Na pierwszych czytelników, oprócz samej książki, czekają wyjątkowe dodatki oraz zestawy. Ich liczba jest ograniczona, dlatego nie warto zwlekać do ostatniej chwili.

Predsprzedaż startuje punktualnie o godz. 20:00. Książka będzie dostępna w oficjalnym sklepie Poznań Game Arena. [\(LINK\)](#)

Kontakt dla mediów:

Mateusz Fąfara

+48 539 777 567

mateusz.fafara@grupamtp.pl

Nasze obiekty:



Nasze rozwiązania:



Firmy powiązane:

